|  |
| --- |
| **ЗАДАЧА;Откако ќе одговориш на прашањата документот зачувај го со твоеиме\_презиме\_клас(бр во дневник).Креирај си е-mail адреса и како атачмент пратете ми го на адреса [pkaeva@gmail.com](mailto:pkaeva@gmail.com) најкасно до 03.04.2020год.** |

**I-група**

**А) Пронајди го точниот одговор**

1.За претставување на алгоритам најчесто се користи:

а) анаграм б) блок-дијаграм в) хистограм г) графикон

2.Во псевдо јазик се користат:

а) стрелки б) графички симболи в) определени зборови г) линии

3.Датотека од објектен код вообичаено ја има наставката:

а) cdr б) docx в) exe г) obj

4.Со што се означува почеток на програма во која се наоѓаат искази на int main()

а) **{**  б) **;{** в) **{;** г) **};**

5.Во кој програмски јазик наредбите се запишуваат со бинарен запис:

а) Pascal б) C++ в) машински јазик г) ASSEMBLER

6.Вишите програмски јазици се: а) симболички ориентирани б)машински ориентирани

в) не се машински ориентирани г) сите предходно наведени

**Б) Дополни ги следните решеници**

1.Основни алгоритамски структури се: -------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------- 2.Дејствата од кои се состои алгоритамот се нарекуваат------------------------------------------------------------------------------------- 3.Наредбата е основен елемент на програмата и претставува------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4.Фази во процесот на пишување на програма се:---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------- 5.Логичките грешки се откриваат -----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**В)Одговори на следните прашања**

1.Што е алгоритам?

2.Објасни ја цикличната структура

3.Што е IDE-интегрира развојна околина за програмски јазик?

4.Претстави го со блок дијаграм или со псевдо јазик алгоритамот со кој ќе се определува периметарот и плоштината на правоаголник со страни *a* и *b*.

**II-група**

**А) Пронајди го точниот одговор**

1.За претставување на алгоритам најчесто се користи:

а) хиероглифи б) македонски јазик в) псевдо јазик г) англиски јазик

2.Во блок-дијаграмот се користи:

а) графичко писмо б) графички симболи в) мнемо код г) определени зборови

3.Датотека од извршен код вообичаено ја има наставката:

а) cpp б) cdr в) exe г) obj

4.Со што се означува крај на програма во која се наоѓаат искази на int main()

а) **]**  б) **;}** в) **}** г) **};**

5.Во кој програмски јазик наредбите се запишуваат со мнемо код:

а) Pascal б) C++ в) машински јазик г) ASSEMBLER

6.Синболичките јазици се: а) симболички ориентирани б)машински ориентирани

в) не се машински ориентирани г) сите предходно наведени

**Б) Дополни ги следните решеници**

1.Под алгоритамска структури се подразбира: -------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2.Податоците претставуваат ------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------ 3.Програмските јазици се делат на :------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4.Карактеристики на алгоритам се:----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5.Синтаксните грешки се откриваат ------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**В)Одговори на следните прашања**

1.Што е програма?

2.Објасни ја разгранетата структура.

3.Која е разликата помеѓу компајлерите и интерпретерите?